



XBOX 360TM

Xbox 360TM HDMI AV ケーブル

取扱説明書

Xbox 360™ HDMI AV ケーブル

Xbox 360 HDMI AV ケーブル（以下、本製品）をお買い上げいただきありがとうございます。はじめに、この取扱説明書と Xbox 360 本体の取扱説明書をよくお読みください。とくに Xbox 360 本体の取扱説明書にある「安全のために」のページは必ずご覧ください。小さいお子様のご使用になる場合は、保護者の方がこの取扱説明書をよくお読みの上、安全にお使いください。お読みになった後は、いつでも見られる場所に大切に保管してください。

本製品は HDMI 端子を装備している Xbox 360 専用です。

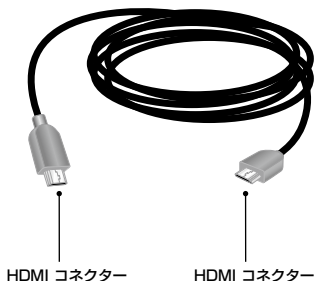
本製品は、Xbox 360 本体を HDMI (High-Definition Multimedia Interface) 端子付きテレビに接続する際に使用します。HDMI を利用すれば、映像信号とオーディオ信号の両方を 1 本のケーブルで簡単に接続することができます。しかもデジタル信号のままテレビに伝送しますので、従来のアナログ接続よりも忠実な再生が可能になります。また、テレビに内蔵されたアンプ / スピーカーを使用せず、外部のオーディオ システムを使用する場合は、本製品に付属のオーディオアダプター ケーブルを、ステレオ オーディオ ケーブル（別売）または光デジタル ケーブル（別売）とともに使用することで、外部のオーディオ システムに接続することができます。

内容物

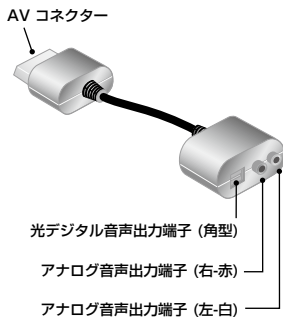
- Xbox 360 HDMI AV ケーブル (2 m) ————— 1
- オーディオ アダプター ケーブル ————— 1
- 取扱説明書 (本書) ————— 1

各部の名称

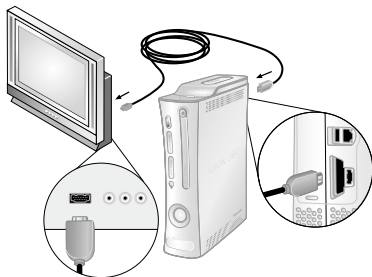
Xbox 360 HDMI AV ケーブル



オーディオ アダプター ケーブル



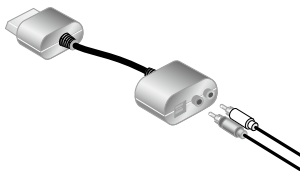
ハイビジョンテレビに接続する



1. Xbox 360 本体の電源を切る。
2. 本製品以外の AV ケーブル (Xbox 360 本体に付属の AV ケーブルなど) が、Xbox 360 本体の AV 端子に既に接続されている場合は、そのケーブルを抜く。
3. 本製品の片方の HDMI コネクターを Xbox 360 本体の HDMI AV 端子に接続する。
4. 本製品のもう片方の HDMI コネクターをテレビの HDMI 入力端子に接続する。
5. Xbox 360 本体の電源を入れ、Xbox ダッシュボードで [システム]-[本体の設定]-[画面] の順に選択する。ご使用のテレビに対応した解像度を選択する。

ステレオ オーディオ システムに接続する

テレビとは別のオーディオ システムに接続して音声を出力したい場合は、映像出力に本製品を接続し、音声出力に付属のオーディオ アダプター ケーブルを接続します。



ステレオ オーディオ システムに接続するには

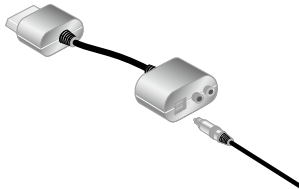
1. 「ハイビジョンテレビに接続する」に示されている手順に従って、本製品を接続する。
2. オーディオ アダプター ケーブルの AV コネクターを Xbox 360 本体の AV 端子に接続する。
本製品は、テレビに接続したままにする。
3. ステレオ オーディオ ケーブル (別売) の片方を、オーディオ アダプター ケーブルのアナログ音声出力端子 (右-赤) とアナログ音声出力端子 (左-白) に接続する。
4. ステレオ オーディオ ケーブルのもう片方をオーディオ システムの音声入力端子に接続する。

[MEMO]

音声入力端子が 1 つだけ (モノラル音声) あるオーディオ システムの場合は、ステレオ オーディオ ケーブルの左右いずれかのコネクターを接続します。ただし、接続していないコネクターから出力される音声は再生されませんので、ご了承ください。

デジタル オーディオ システムに接続する

ご使用のオーディオ システムに光デジタル音声入力端子がある場合、光デジタル音声入力端子に接続することで、ステレオ オーディオより高品質なサウンドを楽しむことができます。



デジタル オーディオ システムに接続するには

1. 「ハイビジョンテレビに接続する」に示されている手順に従って、本製品を接続する。
2. オーディオ アダプター ケーブルの AV コネクターを Xbox 360 本体の AV 端子に接続する。
本製品は、テレビに接続したままにする。
3. 光デジタル ケーブル (別売) の片方を、オーディオ アダプター ケーブルの光デジタル音声出力端子 (角型) に接続する。
4. 光デジタル ケーブルのもう片方を、オーディオ システムの光デジタル音声入力端子に接続する。
5. Xbox 360 本体の電源を入れ、Xbox ダッシュボードで [システム]-[本体の設定]-[オーディオ] の順に選択し、ご使用のオーディオ システムに対応した出力を選択する。

困ったときは

次のような場合は故障ではないことがあるので、以下の項目を参考にもう一度チェックしてみてください。

画像または音の問題

Xbox 360 コンポーネント HD AV ケーブル (別売) などの AV ケーブルと、本製品の両方が同時に接続されていませんか？

⇒ 本製品以外の AV ケーブルは外す。外部のオーディオ システムから出力する場合は、本製品を接続したまま、付属のオーディオ アダプター ケーブルで接続する。

音が出ない

[チェック] Xbox ダッシュボードの [画面] の設定は、お使いのテレビと合っていますか？

⇒ Xbox ダッシュボードの [画面] を、お使いのテレビに合わせて設定する。

[チェック] 外部のオーディオ システムを使用している場合、オーディオ システムの電源が入っていますか？

⇒ オーディオ システムの電源を入れる。

[チェック] 外部のステレオ オーディオを使用している場合、音声のコネクターが、オーディオ システムの適切な入力端子に接続されていますか？

⇒ 音声のコネクターを、正しく接続する。

[チェック] 外部のデジタル オーディオを使用している場合、Xbox ダッシュボードで音声出力が正しく設定されていますか？

⇒ Xbox ダッシュボードの [オーディオ] を正しく設定する。

画像が映らない

[チェック] テレビの電源は入っていますか？

⇒ テレビ の電源を入れる。

[チェック] テレビの入力設定と本製品を接続した入力端子は同一ですか？

⇒ 接続した入力端子の映像を表示できるようにテレビの入力設定を変更する。

[チェック] 外部のオーディオ システムに接続してステレオ オーディオを使用している場合は、音声のコネクターが、テレビ背面にある入力端子に正しく接続されていますか？

⇒ 音声のコネクターを正しく接続する。

ハイビジョン出力ができない

[チェック] Xbox ダッシュボードの [画面] の設定は、お使いのテレビと合っていますか？

⇒ Xbox ダッシュボードの [画面] を、お使いのテレビに合わせて設定する。



映像が映らないなど、不具合が生じた場合でも、Xbox 360 本体、AC アダプター、アクセサリーなどを分解、補修、改造することは絶対にしないでください。感電や火災による死亡や大けがの原因となります。

保証規定

保証書は、以下の保証規定に基づき無償での代品送付による交換を行うことをお約束するものです。以下の保証規定を良くお読みください。保証期間内に故障が発生した場合は、Xbox カスタマーサポートにご連絡ください。保証書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

- 保証期間はパッケージ裏面に記入されたご購入日より1年間です。
- 保証期間中に、本取扱説明書に基づいた正常な使用状況下で故障した場合には、無償での代品送付による対応とさせていただきます。
- 次の場合は保証期間内でも保証は無効となり、有償での代品送付による対応とさせていただきます。ただし、分解・改造を行った場合、有償での代品送付による対応もお受け致しかねます。
 - ① 保証書のご提示がない場合。
 - ② 保証書に記入漏れがある場合、あるいはご購入日、販売店名などが書き換えられた場合。
 - ③ 落下、液体や異物の混入など使用上の誤りによって故障した場合。
 - ④ 弊社以外で修理した場合。
 - ⑤ 火災またはその他の不可抗力、天変地異、公害、塩害、異常電圧などによる故障の場合。
 - ⑥ 一般家庭外（例えば業務用）での使用による故障の場合。
 - ⑦ 分解・改造を行った場合。
- 本保証規定は日本国内においてのみ有効です。This warranty is valid only in Japan.
- 本保証規定における保証の範囲は、本製品の交換を最大の限度とします。本製品の使用上で生じた直接または間接の損害については、一切の責任を負いかねます。

お問い合わせ先

マイクロソフト株式会社

Xbox カスタマー サポート 0120-220-340

フリーダイヤルがご利用いただけない場合は 03-3570-8261 をご利用ください。

詳しくは次の URL をご覧ください。 <http://www.xbox.com/jp/support/>

受付時間 10:00～18:00 (日祝祭日を除く)

著作権

このドキュメントに含まれる情報は、URL やその他のインターネット Web サイトの参照も含めて、通知なしに変更されることがあります。特に断りがない限り、このドキュメントで例として示される会社、組織、製品、ドメイン名、電子メールアドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントは架空のものであり、実際の会社、組織、製品、ドメイン名、電子メールアドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントとは関係ありません。ユーザーには、該当するすべての著作権法に従う責任があります。マイクロソフト社の書面による明示的な許諾がある場合を除き、著作権による権利の制限を受けずに、このドキュメントのいかなる部分も、いかなる形式、いかなる手段（電子的方法、機械的方法、写真、録音など）、またいかなる目的でも複製、検索システムへの格納または導入、および転送することはできません。

マイクロソフトは、このドキュメントに含まれる対象に関連して特許、特許出願、商標、著作権、またはその他の知的財産権を持っている場合があります。マイクロソフトの書面による使用許諾契約に明示的に示されない限り、このドキュメントの提供によって、それらの特許、商標、著作権、またはその他の知的財産権に対する使用許諾が与えられることはありません。

© 2007 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox 360 ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

HDMI (High-Definition Multimedia Interface) および HDMI のロゴは、HDMI Licensing LLC の商標または登録商標です。

